PROYECTO No 1

Jose Manuel Ramirez Quijano

Guillermo Salazar Muñoz

¿Qué?

* El juego trata de que tenemos que ayudar a nuestro amigo Blitz (que es un robot) a llegar al otro lado de la montaña dándole instrucciones básicas como caminar, saltar o mover cosas.

¿Para qué?

* Ayudar a los niños a entender cuales con las funciones que se pueden realizar dependiendo la parte del cuerpo (o en este caso partes del robot).

Utilización de elementos multimedia:

* Imágenes
* Colores
* Sonidos
* Video